



## FIFA 19 Tornooi

### Reglement

1. Deelnemers die meedoen het tornooi moeten op de hoogte zijn van alle regels. Onvoldoende kennis van de regels kan niet als excuus worden gebruikt voor het verbreken van de regels.
2. Het tornooi wordt gespeeld op zaterdag 22/12
3. Aanvang van het tornooi is om 13u, we starten met een korte briefing
4. Er zijn 16 teams van elk 2 spelers
5. Er wordt 2 tegen 2 gespeeld
6. Er wordt gespeeld op 3 consoles (Playstation)
7. Ieder team brengt zijn eigen controllers + kabels mee.
8. Iedere wedstrijd wordt begeleid door een scheidsrechter
9. Het tornooi bestaat uit een poulefase en een uitschakelronde
10. Iedere poule telt 4 teams
11. Er wordt met één team gespeeld: De Rode Duivels
12. De opstelling / spelsysteem kiest elke ploeg zelf
13. Er wordt gespeeld met volgende instellingen
  - a. speelhelft: 4 minuten
  - b. Moeilijkheidsgraad: Professional
  - c. Spelsnelheid: normaal
  - d. Camera-instellingen: normaal
  - e. Blessures: Aan
  - f. Buitenspel: Aan
  - g. Kaarten: Aan
  - h. Handsbal : Uit
  - i. Controllers: Standaard
  - j. CPU Gameplay Customisation: Alles op 50%
14. Voor de wedstrijd zijn er 2 minuten om de ploeg correct op te stellen
15. Er wordt niet gewisseld tijdens de wedstrijd, tenzij er een blessure is
16. Tijdens de rust mag er wel gewisseld worden gedurende 1 minuut
17. Er zijn maximum 3 wissels
18. Herhalingen van een doelpunt mogen 1x getoond worden, andere herhalingen worden niet getoond

19. Het puntensysteem is als volgt:

- a. Gewonnen wedstrijd = 3 punten
- b. Gelijke stand = 1 punt
- c. Verloren wedstrijd = 0 punten

20. Indien er na de poulefase een gelijkstand is gelden volgende regels:

- a. Onderling duel
- b. Doelpuntensaldo
- c. Gemaakte doelpunten
- d. Minste kaarten (hierbij telt rood voor 2 kaarten)
- e. Indien er hierna nog een gelijke stand is zal een strafschop shoot out beslissen

21. De eerste 2 ploegen uit iedere poule gaan door naar de kwartfinales.

22. Indien er in de in de uitschakelronde een gelijkspel is gaan we onmiddellijk over tot strafschoppen.

23. De finale wordt gespeeld over 12 minuten (2 x 6 min)

24. Problemen:

- a. Bij technische problemen tijdens een wedstrijd, wordt de wedstrijd opnieuw gespeeld
- b. Bij een probleem die voor interpretatie vatbaar is heeft de scheidsrechter altijd gelijk
- c. Bij vals spelen of onsportief gedrag wordt de ploeg onmiddellijk gediskwalificeerd.

25. Het reglement kan enkel door de organisatie aangepast worden